



CCM Avengers Games 2026

PRAVIDLA

Ice Arena, Plzeň

Ročník 2018 - 2019 (sobota dopoledne)

- 4 týmy (9+1), celkem 36 hráčů a 4 brankáři
- Hra 3 na 3
- 2 x 15 minut (hrubého času)
- Celkem 11 utkání
- Střídání signalizováno po 50 vteřinách
- Rozměry hřiště pro minihokej
- Gól je platný tehdy, pokud má tým mezi sebou aktivní nebo pasivní přihrávku (rozhodnutí je na citu rozhodčího)
- Po vstřelení branky tým, který inkasoval branku, vyjme kotouč z branky (za dopomoci rozhodčích), rozehrává zpoza brankové čáry a dále pokračuje ve hře
- Pokud má hráč přihrávku a brankář soupeřova týmu střelu jen vyrazí nebo se odrazí od soupeřova hráče a následuje dorážka gól je platný
- V případě faulu nahlásí rozhodčí trenérovi číslo faulovaného hráče, všechny nájezdy se pojedou až po skončení utkání
- Trestné střelení se nařizuje pouze za porušení proti pravidlům nedovolená hra tělem, bodnutí koncem nebo špičkou hole, sekání, krosček, podražení, vražení na hrazení, vysoká hůl
- Pokud tým hraje po signálu pro střídání bude mu jednou uloženo varování a za druhé porušení bude týmu soupeře přiznáno trestné střelení

Ročník 2016 - 2017 (sobota po poledni)

- 4 týmy (9+1), celkem 36 hráčů a 4 brankáři
- Hra 3 na 3
- 2 x 15 min (hrubého času)
- Celkem 11 utkání
- Střídání signalizováno po 50 vteřinách
- Hřiště na 1/2 šířky celého hřiště ==> celá délka hřiště
- Gól je platný tehdy, pokud má tým mezi sebou aktivní nebo pasivní přihrávku (rozhodnutí je na citu rozhodčího)
- Pokud má hráč přihrávku a brankář soupeřova týmu střelu jen vyrazí nebo se odrazí od soupeřova hráče a následuje dorážka gól je platný
- Po vstřelení branky tým, který inkasoval branku, vyjme kotouč z branky (za dopomoci rozhodčích), rozehrává zpoza brankové čáry a dále pokračuje ve hře
- Všichni hráči musí být za polovinou hřiště, aby mohl být gól uznán
- Po vstřelení gólu musí hráči opustit útočnou třetinu (návlek na off-side)
- V případě faulu nahlásí rozhodčí trenérovi číslo faulovaného hráče, všechny nájezdy se pojedou až po skončení utkání

- Trestné střelení se nařizuje pouze za porušení proti pravidlům nedovolená hra tělem, bodnutí koncem nebo špičkou hole, sekání, krosček, podražení, vražení na hrazení, vysoká hůl

- Pokud tým hraje po signálu pro střídání bude mu jednou uloženo varování a za druhé porušení bude týmu soupeře přiznáno trestné střelení

- 4 týmy (9+1), celkem 36 hráčů a 4 brankáři

- Hra 3 na 3

- 2 x 20 min (hrubého času)

- Celkem 11 utkání

- Střídání signalizováno po 1 minutě

- Hřiště na 1/2 šířky celého hřiště ==> celá délka hřiště

- Gól je platný tehdy, pokud si tým přihraje kotouč ze středního pásma, zároveň všichni hráči skórujícího týmu musí být za svou polovinou hřiště

- Po vstřelení branky, skórující tým musí vyjet za modrou čáru, mezitím tým, který inkasoval branku, vyjme puk ze své branky a pokračuje ve hře

- Pokud má hráč přihrávku a brankář soupeřova týmu střelu jen vyrazí nebo se odrazí od soupeřova hráče a následuje dorážka gól je platný

- V případě faulu nahlásí rozhodčí trenérovi číslo faulovaného hráče, všechny nájezdy se pojedou až po skončení utkání

- Trestné střelení se nařizuje pouze za porušení proti pravidlům nedovolená hra tělem, bodnutí koncem nebo špičkou hole, sekání, krosček, podražení, vražení na hrazení, vysoká hůl

- Pokud tým hraje po signálu pro střídání bude mu jednou uloženo varování a za druhé porušení bude týmu soupeře přiznáno trestné střelení

- 4 týmy (15+1), celkem 60 hráčů a 4 brankáři

- Hra 5 na 5

- 2 x 20 min (čistého času)

- Celkem 8 utkání

- Podle pravidel ČSLH s následujícími úpravami

- Pravidlo o off-side bude uplatňováno dle pravidel, na turnaji nebude aplikována úprava o úmyslném off-sidu v kategorii žáků

- Pokud je puk v koncovém pásmu vystřelen nebo tečován do ochranné sítě, hra bude pokračovat bez přerušení

- Brankář smí hrát pukem za brankovou čarou mimo lichoběžník

- Je povoleno střídání po icingu

- Je povoleno střídání po posunutí branky bránícím hráčem

- Je povoleno střídání, pokud brankář přikryje puk nahozený před červenou čarou

- Icing – pravidlo o hybridním icingu bude v turnaji aplikováno, nicméně rozhodčí budou přerušovat hru ve všech případech, kdy je „závod“ o puk těsný nebo pohyb puku těžko předvídatelný a pokračování ve hře by mohlo ohrozit bezpečnost jakéhokoliv hráče. Cílem této úpravy je dát hráčům možnost rozvíjet čtení hry a herní předvídavost.

- Hra do těla – pravidlo o nedovoleném zásahu tělem bude aplikováno s jistou benevolencí v rámci přípravy na postup do vyšších věkových ročníků. Nad rámec pravidel bude povoleno použití ramen a boků k zasažení soupeře, za předpokladu, že tento zásah je součástí běžné herní akce a cílem hráče je pouze získat puk. Jakýkoliv tvrdý hit, zbytečný hit, hit mimo hru, hit hráči bez puku nebo hit na výškově/váhově znevýhodněného soupeře bude potrestán.
- Hrubost – rána pěstí není hrubost a bude trestána podle pravidla bitka, tedy větším trestem a automatickým osobním trestem ho konec utkání
- Tresty budou ve standardní délce, tedy 2, 5, 10 nebo 20 minut
- Pokud bude rozdíl ve skóre ve druhé polovině utkání vyšší než 5 gólů, bude utkání pokračovat na hrubý čas. Pokud se rozdíl snížil na 3 góly, bude se pokračovat opět na čistý čas

Rozřazení hráčů do týmu:

Novinkou je rozřazení hráčů do týmů dle “draftových” zápasů (každá kategorie 2 zápasy v 1 dubnový den). Organizátor si vyhrazuje právo po prvním hracím dni, po dohodě s trenéry jednotlivých týmů, měnit hráče v případě potřeby, a to z důvodu konkurence schopnosti tým!!!

Cílem je mít co nejvyrovnanější týmy a co nejtěsnější výsledky!

Bližší pravidla ohledně gólu po přihrávce:

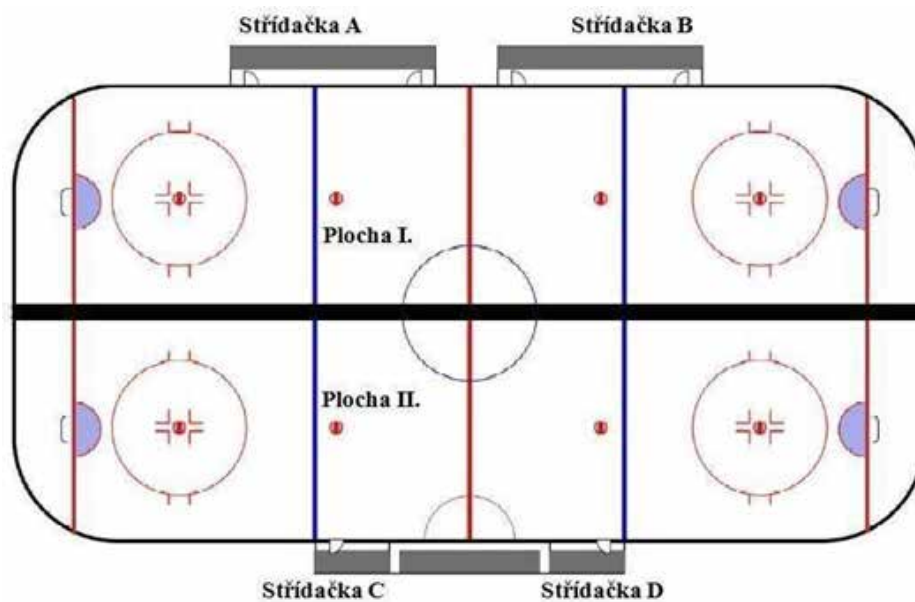
Vstřelení branky po přihrávce je míněno:

- Přihrávka na hůl, bruslí, rukou či tělo spoluhráče i s jakýmkoliv dotekem protihráče nebo brankáře
- Dorážka nebo teč je považováno jako pasivní přihrávka
- Gól po přihrávce neplatí, jestliže proti hráč získává kotouč do jasného držení, neboli zachytí přihrávku
- Vlastní gól je platný od brankáře i hráče

TCC – Sportovní služby s. r. o.
Mgr. David Roubal
Tel.: + 420 607 842 604

Email: roubal@tcc-sportovnisluzby.cz
Email: misavostrakova@gmail.com

Hrací plocha pro ročníky 2016 - 2017 a 2014 - 2015



Hrací plocha pro ročníky 2018 - 2019

